

Seminario ITC

# CREAZIONE DI UN SITO

Come progettare e realizzare un sito web

Bergamo, 15 Marzo 2005

## 1) *Premessa*

### Cos'è Internet?

Internet è propriamente una rete informatica di comunicazione mondiale. È dunque una rete di computer, attraverso la quale milioni di utenti possono interagire a vari livelli e con diverse modalità.

Internet offre una miriade di servizi: dalla posta elettronica alla navigazione nel World Wide Web (WWW), dal trasferimento di dati FTP a Usenet.

### Cos'è il WWW?

Il **WWW**, spesso abbreviato in **Web**, è uno dei servizi più recenti tanto utilizzato e conosciuto che gli utenti poco esperti tendono a confonderlo con Internet stessa. Nato a Ginevra nel 1989, esso aveva l'obiettivo di far comunicare i diversi sistemi informatici dei centri di ricerca di tutto il mondo. In pochi anni il WWW ha avuto una crescita esponenziale.

La navigazione Web consiste nella visualizzazione di pagine *ipermediali*, ovvero che contengono oggetti multimediali e testi. Tutte le pagine web sono basate sull'utilizzo di un linguaggio per la produzione, il linguaggio **HTML** (HyperText Markup Language), un insieme di codici che determinano le caratteristiche di una pagina grafica. La rivoluzione di queste pagine è stato il link, ovvero il poter, tramite un semplice clic, visualizzare un'altra pagina o altri contenuti collegati alla pagina in cui si stava navigando.

Affinché queste pagine possano essere riconosciute e visualizzate è stato associato ad ognuna di esse un *indirizzo*, definito **URL** (Uniform Resource Locator). Un sito web è un insieme di pagine web organizzate per la loro consultazione su un "nodo" Internet.

### Linguaggi e applicazioni per il Web

Le pagine Web sono scritte in HTML e contengono oggetti tipicamente nati per Internet come, ad esempio, gli script, gli applet Java, i controlli ActiveX.

L'**HTML**, più che un vero e proprio linguaggio, è un linguaggio di markup, ovvero un interprete di codici (detti **tag**), utilizzato per costruire e visualizzare pagine multimediali.

Le pagine web scritte in HTML sono dei normali testi, e di conseguenza sono visibili e modificabili con qualunque programma di trattamento di testi (Blocco Note, WordPad) oppure con appositi editor (testuali come DHE, 1st Page; grafici come Dreamweaver, Namo, Frontpage).

I testi scritti in HTML si distinguono dai normali file di testo tramite l'estensione .htm o .html

#### Qual è la differenza tra HTM e HTML?

Come in ogni comunità che si rispetti, anche in Internet esistono leggende metropolitane suggestive o inquietanti a seconda dei punti di vista. Tra le leggende metropolitane, la presunta differenza qualitativa tra file salvati con estensione .htm e .html è la più longeva che si ricordi.

Non si sa bene chi, ne' dove, ne' quando, ma qualcuno un giorno ha sentenziato che salvare documenti in formato .htm piuttosto che .html potrebbe dare problemi di visualizzazione al browser, o peggio, al sever Web ospitante.

Chiariamo fin da subito che tale asserzione è assolutamente infondata e non trova alcuna giustificazione tecnica. In realtà non esiste un'estensione migliore delle altre, ma pure discriminazioni possono sussistere dal lato server. Spieghiamo meglio cosa intendiamo.

Tutti i server (siano NT o Linux) sono impostati per riconoscere in ogni cartella creata un file di default, richiamato dal browser. (Ovvero quando digitiamo un indirizzo, esso apre la

pagina index.html, impostata di default)

I server possono essere impostati per richiamare di default qualsiasi file (index.html, index.htm, index.asp, index.xml ecc.), o anche per chiamarne più di uno. In quest'ultimo caso il server trova il file giusto.

A questo punto si comprende quando e perchè l'estensione del primo documento del sito (che solitamente ospita la home page) può essere importante.

Una nota che richiama il primo file della lista, in assenza del quale cercherà il secondo e così via, fino a trovarlo in conclusione riguarda i sistemi operativi a 8 bit come Windows 3.1.

Tali sistemi riconoscono unicamente nomi di file con un massimo di 8 caratteri di lunghezza e 3 di estensione. Quindi è possibile che tali piattaforme non visualizzino l'estensione .html. Seguendo questa falsariga è opportuno creare file con nomi non più lunghi di 8 caratteri.

Gli **script** sono programmi che vengono inseriti in una pagina web e che vengono collegati al verificarsi di determinati eventi. (esempio un pop-up). I linguaggi più utilizzati sono: Javascript e VBScript.

Un **applet** è una piccola applicazione per il web, scritta utilizzando il linguaggio Java. Queste possono aggiungere, per esempio effetti visivi (rotazione, lampeggiamento) oppure eseguire dei calcoli.

Il termine **ActiveX** indica una serie di tecnologie e strumenti Microsoft per creare piccoli programmi autosufficienti in grado di essere eseguiti su una LAN o su Internet: i controlli ActiveX. Un componente ActiveX può essere paragonato a un applet Java ma, a differenza di quest'ultimo, viene memorizzato sull'hard disk, quindi ad una visita successiva della pagina non viene più scaricato, ma solo caricato dal PC. I controlli ActiveX possono essere realizzati in ambienti come VisualBasic o C++.

## ***2) Come realizzare un sito Web***

### **Strumenti necessari**

Per realizzare una pagina Web abbiamo bisogno di un editor. Questo può essere di tipo testuale (ad esempio Blocco Note, oppure specializzato come 1stPage), oppure grafico (ad esempio Dreamweaver o Namo).

Il programma da noi utilizzato è Dreamweaver MX 2004 di Macromedia, che può essere utilizzato sia in modalità testuale che grafica. Per questo seminario utilizzeremo, però, la sola modalità grafica.

### **Presentazione di Dreamweaver**

Ma un sito Web non si compone di solo testo. La grafica può essere creata con un qualsiasi programma di fotoritocco o di creazione di immagini vettoriali. Noi useremo Fireworks MX 2004, della stessa suite di Macromedia. Questo ci permette di creare velocemente e semplicemente la grafica del nostro sito, senza che questa risulti troppo pesante.

### **Problema della grafica**

Ci capita spesso di visualizzare siti con molte immagini belle e complesse, che però risultano lente a caricarsi, specialmente per chi non possiede una connessione veloce (ADSL, ISDN, Fibre Ottiche) ad Internet.

Per realizzare un buon sito, quindi, si deve tenere in considerazione anche quella grande fetta dell'utenza che non dispone di una

connessione veloce, e si deve cercare di costruire pagine veloci e leggere. Se per caricare la nostra home page un utente impiega molto tempo, per esempio 1 o 2 minuti (che equivale a 200-300 kbyte per una connessione 56K) questo non finirà il caricamento, andandosene così dal nostro sito.

### Presentazione di Fireworks

#### Spazio Web

Per poter ospitare un sito web abbiamo bisogno di uno spazio fisico su un server in cui mettere tutti i nostri files. Esistono molte aziende che ci offrono spazio a pagamento; qui i prezzi variano a seconda della quantità di spazio disponibile, dei servizi offerti, e via dicendo. Ma a noi non interessa questo tipo di servizio, in quanto molti gestori ci danno questo spazio gratis, senza spendere nemmeno in centesimo (eccezion fatta per la connessione telefonica ;-)). I principali gestori di spazi web gratuiti sono:

<b>Nome</b>	<b>Indirizzo</b>	<b>Spazio gratis</b>
Altervista	<a href="http://www.altervista.org">http://www.altervista.org</a>	100 MB (espandibile)
Virgilio	<a href="http://www.virgilio.it">http://www.virgilio.it</a>	50 MB
Supereva	<a href="http://freeweb.supereva.it">http://freeweb.supereva.it</a>	25 MB
Tiscali	<a href="http://webpace.tiscali.it">http://webpace.tiscali.it</a>	20 MB
Digiland	<a href="http://digiland.libero.it">http://digiland.libero.it</a>	20 MB
Geocities	<a href="http://www.geocities.it">http://www.geocities.it</a>	15 MB

### 3) Realizzazione pratica

#### Creazione della home e relativi collegamenti

#### Caricamento on-line

### 4) Ampliare i servizi e l'offerta del nostro sito

#### Altri servizi

##### **Redirect**

Spesso l'indirizzo del sito che abbiamo creato su un server risulta lungo e difficile da ricordarsi. Per questo motivi esistono i siti specializzati in redirect, ovvero ci offrono un indirizzo composto solitamente da:

[www.tuonome.redirect.it](http://www.tuonome.redirect.it)

in cui noi possiamo inserire il nome che vogliamo.

Alcuni gestori sono:

<b>Nome</b>	<b>Indirizzo</b>
3000	<a href="http://www.3000.it">http://www.3000.it</a>
Canaglia	<a href="http://www.canaglia.it">http://www.canaglia.it</a>
Too	<a href="http://www.too.it">http://www.too.it</a>

Spesso questi gestori offrono anche altri servizi.

##### **Statistiche**

Volete sapere quanti visitatori avete giornalmente e mensilmente? Semplice, basta iscriversi ad un gestore che terrà il conto e ci invierà il rapporto delle visite.

Il miglior gestore è, secondo noi, ShinyStat (<http://www.shinystat.it>) che ci permette di avere un contatore discreto e formale, e ci invia rapporti settimanali e mensili.

Un altro gestore è Ultimate Counter (<http://www.ultimatecounter.com>) .

### ***Mailing List***

Realizzare un sito web è solo l'inizio del lavoro. È necessario che la gente venga a visitarlo, ma soprattutto che i navigatori tornino periodicamente. Creiamo allora una piccola community con una mailing list che li informi sulle novità e che permetta a loro di discutere gli argomenti trattati senza spendere un euro.

Se vogliamo, invece, essere solo noi a poter spedire una mail ai visitatori registrati dobbiamo creare una newsletter, da cui possiamo inviare le ultime notizie e gli aggiornamenti ai nostri visitatori più cari.

Un ottimo sito che offre questo servizio è Domeus (<http://www.domeus.it> ).

### ***Forum***

Possiamo creare anche un forum sul nostro sito, in cui gli utenti discutano su argomenti da loro inviati o da noi proposti.

All'indirizzo <http://www.forumfree.com> troviamo un ottimo servizio.

## ***5) Le regole per un sito ottimo***

- 1) Presentiamoci bene, ovvero una bella home page,
- 2) Testi grandi e leggibili, e semplici da leggere
- 3) Organizziamo il contenuto in sezioni
- 4) Usiamo testi invece che immagini (per chi ancora ha la 56k)
- 5) Sezioni sì, ma raggiungibili con massimo 3 clic
- 6) Usiamo sempre lo stesso stile grafici (in modo da farci riconoscere)
- 7) No ai colori psichedelici
- 8) Mettiamo le didascalie alle immagini
- 9) Teniamo in ordine (file raggruppati in cartelle e sottocartelle)
- 10) Diamo nomi sensati alle pagine e ai contenuti
- 11) Usiamo poche animazioni
- 12) Diamo sempre i nostri riferimenti, in modo che i visitatori ci possano contattare
- 13) Chiudiamo tutto in una tabella, per far sì che lo stile non si deformi cambiando risoluzione
- 14) I link devono essere chiari e leggibili
- 15) Raggruppiamo gli strumenti di navigazione
- 16) Proteggiamo il nostro sito con una password complicata
- 17) Mettiamo il copyright

## ***6) Rendere il sito più piacevole***

- 1) Inseriamo animazioni ben fatte e giochini, in modo che il visitatore torni e non si annoi sul nostro sito. Possiamo reperire una fola raccolta di giochi liberamente scaricabile su [www.amesarcade.com](http://www.amesarcade.com)
- 2) Utilizziamo animazioni simpatiche e ben fatte, magari costruendole noi stessi in Flash
- 3) Facciamoci trovare: iscriviamo il nostro sito ai motori di ricerca più famosi. Solitamente troviamo un apposito spazio nei portali o nei motori di ricerca per aggiungere il nostro sito nei loro database